

# Manuel d'utilisation



 $www.scientific brain training {\it pro.fr}$ 

## HAPPYneuron Pro – Manuel d'utilisation

## Sommaire

1.	Séa	nces	2
	1.1.	Qu'est-ce qu'une séance ?	2
	1.2.	Comment savoir si une séance est disponible ?	2
	1.3.	Est-il possible de reprendre une séance ?	2
	1.4.	Comment savoir à quelles dates sont programmées les prochaines séances ?	2
2.	Exe	rcices	3
	2.1.	Comment jouer à un exercice ?	3
	2.2.	Comment obtenir des informations à propos d'un exercice ?	3
3.	Suiv	vi	4
	3.1.	Comment consulter mes résultats ?	4
4.	Cor	nfiguration minimale requise	6
5.	D'a	utres questions ? Contactez notre équipe d'assistance !	6

#### 1. Séances

## 1.1. Qu'est-ce qu'une séance ?

Une séance est une série d'exercices qui a été planifiée pour vous. Lorsque vous démarrez une séance, les exercices sont automatiquement sélectionnés parmi la liste des exercices disponibles et chacun d'entre eux est joué à votre niveau actuel.

## 1.2. Comment savoir si une séance est disponible ?

Une nouvelle séance sera générée une ou plusieurs fois par semaine selon le réglage de votre thérapeute. Chaque séance peut être effectuée jusqu'à la création de la suivante. Si une séance est actuellement disponible, un bouton "Lancer ma séance" sera affiché dans l'onglet "Tableau de bord".



## 1.3. Est-il possible de reprendre une séance ?

Oui, vous pouvez reprendre une séance tant que cette dernière n'est pas terminée. Vous pouvez effectuer cette opération jusqu'à la génération de la séance suivante. Si une séance inachevée existe, le bouton "Lancer ma séance" sera présent dans l'onglet "Tableau de bord".

## 1.4. Comment savoir à quelles dates sont programmées les prochaines séances ?

Appuyez sur l'onglet "Tableau de bord" :

Tableau de bord

Sur la droite, le cadre "Agenda des séances" vous montre des informations à propos de vos séances. La partie "Séances suivantes" indique le jour et la durée des trois prochaines séances. <u>Séances suivantes :</u> 14 Avril - 25'

16 Avril - 25' 18 Avril - 25'

## HAPPYneuron Pro – Manuel d'utilisation

## 2. Exercices

## 2.1. Comment jouer à un exercice ?

En dehors de vos séances, vous avez la possibilité de choisir vous-même un exercice.

Appuyez sur l'onglet "Exercices" : Exercices

Exercices

Dans la liste des exercices présente dans la page, cliquez sur "Jouer" :



## 2.2. Comment obtenir des informations à propos d'un exercice ?

Appuyez sur l'onglet "Exercices" : Exercices

Appuyez sur le lien "Info" présent sous la vignette du jeu.

La page suivante vous présentera plusieurs captures d'écran de l'exercice, une description de la tâche, ce qu'elle entraîne ainsi que ses paramètres. Un bouton "Jouer" sera également présent en bas de page pour vous permettre de lancer l'exercice.

## 3. Suivi

### 3.1. Comment consulter mes résultats ?

Cliquez sur l'onglet "Mes résultats" :

Mes résultats

Le premier graphique est un calendrier représentant votre activité, ainsi que le détail des exercices réalisés lors du dernier jour d'entraînement.

L   M   M   J   V   S   D     1   2   3   4   5   6   7     1   2   3   4   5   6   7     8   9   10   11   12   13   14   6   Basket à New York     15   16   17   18   19   20   21   6   Au bout du compte     6   Au bout du compte   6   Au bout du compte   6   Au bout du compte	Septembre 2014				5	Suivant 🗼	Mercredi 24 Septembre 2014 Durée : 49 min 12 sec			
1   2   3   4   5   6   7   Exercices     1   2   3   4   5   6   7   Image: Comparison de caractères de la Comparison de caractè	м	м	, J	v	s	D				
1   2   3   4   5   6   7   (a) Comparaison de caractères de (a) Comparaison		2		E	C	7	Exercices	Exactit	Temps	
8   9   10   11   12   13   14 <sup>(a)</sup> Basket à New York      15   16   17   18   19   20   21 <sup>(a)</sup> Au bout du compte      22   23   24   25   26   27   28	3	5	4	5	6	/	8 Comparaison de caractères d'éc	100%	259s	
8   9   10   11   12   13   14   Image: Constraint of the second seco							8 Comparaison de caractères d'éc	100%	294s	
10   11   12   10   11   (6) Basket à New York     15   16   17   18   19   20   21   (6) Au bout du compte     12   13   14   19   20   21   (6) Basket à New York     15   16   17   18   19   20   21   (6) Au bout du compte     (6) Au bout du compte   (6) Au bout du compte   (6) Au bout du compte   (6) Au bout du compte	10	10	11	12	13	14	🦻 Basket à New York	50%	548s	
15   16   17   18   19   20   21		10			10		🙆 Basket à New York	100%	178s	
15     16     17     18     19     20     21     2 Au bout du compte       22     23     24     25     26     27     28							🜀 Basket à New York	100%	215s	
22     23     24     25     26     27     28     6 Au bout du compte	17	17	18	19	20	21	🧭 Au bout du compte	38%	875s	
22 23 24 25 26 27 28 6 Au bout du compte							🜀 Au bout du compte	100%	186s	
22 23 24 25 26 27 28			_				🔞 Au bout du compte	100%	397s	
29 30 1 2 3 4 5	4	1	25	3	4	28 5				

Vous pouvez cliquer sur un jour pour afficher le détail.



Le second graphique représente votre niveau actuel sur chacun des exercices.

Passez la flèche de la souris sur un exercice pour afficher plus d'informations.

Si vous souhaitez voir les résultats d'un exercice en particulier, cliquez dessus sur le second graphique ou bien cliquez sur le menu « Vue d'ensemble » et sélectionnez l'exercice : **Y** Vue d'ensemble

Vous allez voir trois graphiques pour suivre les résultats de cet exercice en particulier.



0%				1052
	Exactitude	Temps	Code Variante	
Samedi 02 Aout 2014	90% 80%	644s 712s	7 - 4333331 7 - 4333331	→ + → +
Jeudi 07 Aout 2014	85%	775s	7 - 4333331	+ +
Vendredi 15 Aout 2014	90%	841s	8 - 4334331	+ +

90%

Vous pouvez également sélectionner la période pour laquelle vous souhaitez voir les graphiques de performance et cliquez sur « Actualiser » : Du : 03/2014 🛗 Au : 03/2014 

8 - 4334331

810s

Temps

+

## 4. Configuration minimale requise

Les configurations minimales requises sont :

Ordinateur de bureau ou portable :

- Système d'exploitation : Windows (XP ou plus récent), MAC OS X, Linux.
- Navigateur : Internet Explorer 8.x, Firefox 2.x, Google Chrome, Safari, Opera
- Flash Player : Version 8 ou plus
- RAM : 512MB ou plus
- Processeur : 1Ghz ou plus
- Résolution d'écran : 800x600 à 16 bits couleurs
- Carte son : 16 bits
- Connexion internet : Vitesse d'accès minimum de 128kbps

Tablette :

- Système d'exploitation : Android 3.x/iOS 3.x
- Navigateur : Navigateur natif, Google Chrome, Safari
- Taille de l'écran : minimum 7 pouces
- Connexion internet : Vitesse d'accès minimum de 128kbps

#### 5. D'autres questions ? Contactez notre équipe d'assistance !

Pour tout problème rencontré ou toute question spécifique, n'hésitez pas à contacter l'équipe d'assistance HAPPYneuron Pro. Nous nous ferons un plaisir de vous aider !

support@scientificbraintrainingpro.fr